KEEZ 4 fun

	 Argan Ryb Edgy van Thiad (6) It in van Vanaeniël Imma de Mije (1) 					C III						Overeaster Ja					
• • •	Agar Tai Eby our Tain (t) He can Universit Imm de Nije (1)	Rijesen	6 3 3	W 3 2	V 0	FY 10	2 E	-	Carl Conversion (John So Polyanthary (1) Enhant Raine's Johns Research (1)			Elisaeri		- H - 2 - 1	V. B.	IV 53 34	er u u
3	Marcel Charlos San Chello (3)	Milubra.	3	4	(1		30		Barran one Mane Marga Paleoktore (2) Cate Mediatori Martin Doutront (8)						2	15	-92
	Ruem Ages Tal Day van Trial (A) We van Viewandi Ima de Hjje (A)								Djaare		0 2 2	W 11 2	V T T	u u u		11 11	
4 4	Extend Rolley Jairie Research () Ethard Rolley Jairie Research () Menas Dadje Ros Chelje () Cheltal Kenjer Great Liverse ()								B#ELSarg	000	1	1 1 V	1	2 H H 2		10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 1	
7	Blanck von Maati Mirgi-Perenhenn (2) Cody Mageteen Matte Beerfort (3)									-	1	1	1	16		6) 12	
	ende Annal Des pergent Annal Des reter Annal Des vision T = Partne examples Canning PBP bestand (25th Caul up 75) Canning PBP bestand (25th Caul up 75)	bea -														-	\$ 8

Handleiding computerprogramma Keez4Fun

Versie handleiding: 1.9 - Dinsdag 11 februari 2025

KEEZ 4 fun

Inhoudsopgave

1	R	legistreren	. 1
2	h	nloggen	. 1
3	A	Accountinstellingen	. 2
	3.1	Wachtwoord wijzigen	. 2
	3.2	Wachtwoord vergeten	. 2
4	A	Account informatie	. 2
5	C	Drivebeheer	.3
6	e	Game modes	. 5
7	Т	eambeheer	. 5
	7.1	Teller	. 6
	7.2	Teamnummer	. 6
	7.3	Tags	. 7
	7.4	Bijnamen	. 7
8	т	eams aanwezig melden/hebben betaald	. 7
9	S	tart eerste ronde	. 7
10	S	tart volgende ronde	. 8
11	R	eset Keezdrive	. 8
12	S	uperReset Keezdrive	. 8
13	Т	afeluitslag invullen	. 8
14	٧	/erberg/Toon stand	.9
15	Ρ	aginaknoppen	.9
	15.	1 1. Drivebeheer	.9
	15.	2 2. Ronde	.9
	15.	3 3. Teamwissel	.9
	15.4	4 4. Tafelwissel1	10
	15.	5 5. Tafelindeling stijl 1 (pagina)1	10
	15.0	6 6. Tafelindeling stijl 2 (pagina)	10
	15.	7 7. Stand (pagina)	1
16	S	nelmenu	1
17	Т	otaalstand seizoen	12
18	S	tanden alle Keezdrives	12
19	l	nformatie over het programma	12



1 Registreren

Ga naar <u>https://keez4fun.nl/keezdrive</u>, klik op registreren en vul uw gegevens in. Klik vervolgens op registreren. Als u bent geregistreerd ontvangt u een e-mail met een activatielink. Na het klikken op de activatielink wordt uw account geactiveerd en kunt u inloggen met de gegevens die naar u toe zijn gestuurd.

Accountnaam	
E-mail	
E-mailadres	
Wachtwoord	
Wachtwoord	
Bevestig Wachtwoord	
Bevestin Wachtwoord	

2 Inloggen

Ga naar <u>https://keez4fun.nl/keezdrive</u>, klik op inloggen en voer uw e-mailadres en wachtwoord in. Klik vervolgens op inloggen.

			- 11
ZC E-mail			
Wachtwoord			_
Wachtwoord			
Inloggen			
Inloggen			



3 Accountinstellingen

3.1 Wachtwoord wijzigen

Klik in het hoofdmenu op uw accountnaam, vervolgens klikt u onder het kopje 'Wachtwoord' op 'Verander?'. Voer uw oude wachtwoord in en tweemaal het nieuwe wachtwoord. U kunt hierna inloggen met uw nieuwe wachtwoord.

3.2 Wachtwoord vergeten

Klik in het hoofdmenu op 'Herstel Wachtwoord', vervolgens vult u uw e-mailadres in en klikt u op verstuur. Er wordt nu een e-mail verstuurd naar de door u ingevulde e-mailadres. Hierin staat een link die u moet gebruiken om uw wachtwoord te herstellen. Als er een foutmelding verschijnt, betekent dit dat de door u ingevulde e-mailadres niet bestaat of verkeerd is ingevoerd.

4 Account informatie

In *account informatie* kunt u de volgende dingen zien/doen:

eez(Host 'T Carillon	Wachtwoord Verander?	E-Mail keez4fun@gmail.com	Aangemaakt 27-07-2017 09:12	Laatste Logi 29 19-03-2022 1	in 17:23:55
#	Start Licentie 27-07-2019	Vervaldatum 01-01-2030	Max Aantal Keezdrin Onbeperkt	Ves Keezdrives	Handleiding Keez4Fun Han	Ide
1	06-05-2022	'T Carillon vrijdag	'T Carillon Vrijdag	6 Mei	0	0
5	16-04-2022	T Carillon zaterda	g T Carillon Zaterda	ag 16 April	0	0
ð.	01-04-2022	'T Carillon vrijdag	'T Carilion Vrijdag	1 April	0	0
4:	19-03-2022	T Carillon zaterda	g 'T Carillon Zaterda	ag 19 Maart	0	0
3	04-03-2022	T Carillon vrijdag	VERVALLEN - T	Carillon Vrijdag 4 Ma	aart 💋	0

Host

Dit is uw accountnaam en is <u>niet</u> aanpasbaar vanaf de website.

Wachtwoord

Hier kunt u uw wachtwoord veranderen.

E-mail

Dit is uw e-mailadres waarmee u inlogt. Een e-mailadres is niet aanpasbaar vanaf de website.

Aangemaakt

Dit is de datum en tijd waarop het account is aangemaakt.

Laatste login

Dit is de datum en tijd waarop u voor het laatst heeft ingelogd.

Start Licentie

Hier kunt u zien wanneer uw licentie start.



Vervaldatum

Dit is de datum waarop uw account geen keezdrives meer kunt starten en geen nieuwe rondes gestart kunnen worden. 'Vervaldatum' wordt vergeleken met de 'Speeldatum' van de keezdrive.

Max Aantal Keezdrives

Het maximum aantal keezdrives dat u mag aanmaken tussen 'Start Licentie' en 'Vervaldatum'.

Aantal Keezdrives

Het aantal bestaande Keezdrives in uw account tussen 'Start Licentie' en 'Vervaldatum'.

Handleiding

Als u op 'Keez4Fun Handleiding' klikt, zal er een handleiding van ons computerprogramma gedownload worden.

5 Drivebeheer

In drivebeheer kunt u de volgende dingen doen:

Keezdrivenaam	Speeldatum	Selecteer locatie	Of nieuwe locatie	
Keezdrivenaam	Klik op de kalender	Niets geseiecteerd •	Nieuwe locafienaam	0
Selecteer game mode	Selecteer type uitslaginvoer	Selecteer teamkleuren		
willekeurig •	Ultslaginvoer stijl 1 •	Team 1	Team 2	0
		F2F22E 2E4EFF	4DD928 E01414	
Keezdrive stand zichthaar?	Keezdrive in setzoensoverzio	ht? 9 Z Toon teamkleuren? 9	Toon tapdetails? 0	

Keezdrivenaam

Voer hier uw Keezdrivenaam naar keuze in. Deze naam komt ook openbaar op de website te staan, kies dus een normale naam!

Speeldatum

Selecteer hier de speeldatum van uw Keezdrive (de datum waarop u de Keezdrive houdt). Op deze manier is het mogelijk voor iedereen om de Keezdrive op te zoeken in het archief en de stand te bekijken.

Let op: na het invoeren van de eerste uitslag is het <u>niet</u> meer mogelijk om de speeldatum aan te passen!

Selecteer locatie

Selecteer hier uw Keezdrive locatie. Als deze er niet bij staat, voeg deze dan toe bij nieuwe locatie. Een locatie is belangrijk als uw Keezdrive een competitie heeft. Via een locatie is het mogelijk om een totaalstand van de gespeelde Keezdrives te creëren. Dit gebeurt geheel automatisch.

Of nieuwe locatie

Voer hier uw nieuwe Keezdrive locatie in. Bijvoorbeeld: Café Paradiso. Een locatie is belangrijk als uw Keezdrive een competitie heeft. Via een locatie is het mogelijk om een totaalstand van de gespeelde Keezdrives te creëren. Dit gebeurt geheel automatisch. Als u hier niets invult, pakt hij automatisch de eerste locatie.



Selecteer game mode

Selecteer hier uw game mode die u wilt spelen. Let op: na het starten van de Keezdrive kunt u deze <u>niet</u> meer aanpassen!

Selecteer type uitslaginvoer

Kies hier de uitslaginvoer stijl die u wilt gebruiken tijdens de Keezdrive.

Uitslaginvoer stijl 1: (Standaard ingesteld) Aantal pionnen binnen * 2 + 10 bonuspunten voor de winnaar. Tijd overschreden? Beide teams verliezen en krijgen geen bonuspunten! De score wordt aan de hand van punten voor, punten tegen, aantal rondes gewonnen, aantal rondes verloren berekend.

Uitslaginvoer stijl 2: (4v4 toernooi) Aantal pionnen binnen * 2 + 10 bonuspunten voor de winnaar. Tijd overschreden? Beide teams verliezen en krijgen geen bonuspunten! De score wordt aan de hand van punten voor, punten tegen, aantal rondes gewonnen, aantal rondes verloren berekend.

Uitslaginvoer stijl 3: (Tokken) Aantal pionnen binnen * 5 + 10 bonuspunten voor de winnaar. Winnaar krijgt tevens 2 bonuspunten voor elke pion van de tegenstander die niet binnen is. Tijd overschreden? Beide teams verliezen en krijgen geen bonuspunten! De score wordt aan de hand van punten voor, punten tegen, aantal rondes gewonnen, aantal rondes verloren berekend.

Let op! Als u gebruik maakt van een competitie, gebruik dan altijd dezelfde uitslaginvoer! Anders klopt de puntentelling niet meer!

Ook uw eigen uitslaginvoer stijl? Stuur een mail naar: <u>keez4fun@gmail.com</u> en vraag naar de mogelijkheden!

Selecteer teamkleuren

Selecteer de 2 kleuren van de teams.

Selecteer tags

Bij 2-tagstoernooi moet u 2 tags opgeven (de tekst, achtergrondkleur en tekstkleur). Ook kunt u een reeds eerder door u gebruikte tag selecteren en daardoor klonen.

	Tag 1			Tag 2		0
	NH Tag	-		NB Tag		
FA8500	NH NB	FFFFF	E01414	NB	FFFFFF	

Keezdrive stand zichtbaar

Ja: (Standaard ingesteld) De Keezdrive stand is zichtbaar.

Nee: De Keezdrive stand is onzichtbaar.

Als u de Keezdrive op privé zet, kan niemand de stand meer bekijken. Dit is handig wanneer u bijvoorbeeld een groot Keeztoernooi houdt. Op deze manier blijft het spannend tot op de laatste seconde!

P.s: Vergeet niet om na het Keeztoernooi de knop weer aan te vinken!

Keezdrive in seizoenoverzicht

Ja: (Standaard ingesteld) De Keezdrive wordt meegerekend in de totaalstand van het seizoen. Nee: De Keezdrive wordt niet meegerekend in de totaalstand van het seizoen.

Als u de Keezdrive mee wilt laten tellen in de totaalstand van een seizoen, vink dan de checkbox aan. Met een totaalstand kunt u heel gemakkelijk de beste Keezers van het seizoen zien.

Toon teamkleuren

Ja: (Standaard ingesteld) Moeten de teamkleuren getoond worden in de overzichten?



Toon tagdetails

Ja: De Keezdrive toont ook standdetails per tag.

Nee: (Standaard ingesteld) De Keezdrive toont geen standdetails per tag.

6 Game modes

Willekeurig: Iedere ronde worden de tafels willekeurig gevuld met teams.

Verspringen: ledere ronde worden de teams een of twee tafels opgeschoven. Er is nu geen kans dat teams vaker tegen elkaar spelen als u minimaal 'aantal rondes'-tafels hebt. Stel u speelt 5 rondes, dan hebt u minimaal 5 tafels nodig.

Sterkste: Iedere ronde spelen de sterkste teams tegen elkaar.

Individueel: Iedere ronde worden de tafels willekeurig gevuld met spelers. Iedereen speelt als individu en wordt gematched met een willekeurige partner en tegenstanders.

2-tagstoernooi: 2 tags aan elke tafel. Bijvoorbeeld Noord-Holland tegen Noord-Brabant.

Let op: na het starten van de Keezdrive is het niet meer mogelijk om de game mode aan te passen!

7 Teambeheer

In teambeheer kunt u de volgende dingen doen:

eambeheer antal teams: 20 teams (10 tafels)			
Berna Hijlarides x Marcel Clarijs x 5 Geen voorkeur •	ipelersnaam bijv: Jan Jansen	Bijnaam team	Vaste tafel?
Geen voorkeur		Lisette Handgraal/ Simon	e de Graaff (17) 12

Teams toevoegen

Klik op de knop "Nieuw team toevoegen" om een nieuw team toe te voegen. U kunt nu spelers in het team toevoegen. Als de speler al eens eerder heeft meegedaan met een Keezdrive, zal er een lijst met namen tevoorschijn komen waaruit u kunt kiezen. De speler zal dan in het groen verschijnen. Als de speler nog niet bestaat, zal deze in het blauw verschijnen. Als de spelers de volgende keer weer komen, zullen ze in de lijst voorkomen en groen worden. Na het opslaan van een nieuw team zal teambeheer opnieuw geopend worden. Op deze manier kunt u sneller teams toevoegen aan de Keezdrive. Als u **komma** of **ENTER-toets** intoetst snapt de webpagina dat u klaar bent met het typen van een naam en kan er eventueel nog een naam worden ingevoerd.

Een team kan uit een onbeperkt aantal spelers bestaan. Wel moet elk team een gelijk aantal spelers hebben om een keezdrive te kunnen starten. Ook is een voor- en achternaam verplicht en moeten namen uniek zijn. Dit is belangrijk als u wilt spelen met een competitie. Er wordt namelijk automatisch een *totaalstand* aangemaakt per locatie.

Teams verwijderen of spelers wijzigen

Als u een team wilt verwijderen of de spelers in het team wilt wijzigen, klikt u op een van de teams in het overzicht. Als u een team wilt verwijderen, klikt u op "verwijderen". Als u een speler uit een team wilt verwijderen, klikt u op het kruisje naast een van de spelersnamen. Het is alleen mogelijk om een team te verwijderen als het team geen ingeplande partijen heeft. Als het team ingeplande partijen heeft, is het alleen nog mogelijk om de spelers in het team te wijzigen. Als u een team met ingeplande partijen wijzigt moet het aantal spelers gelijk blijven.



# Team	Bynaam	Tag	a	w	~	PV	PT				
Martijo Boerkoel/ Ron Cia	0)5.(1)		0	0	0	0	0	- E			
Nieuw team toevoegen								- P			
aambabaar											
'eambeheer antai teams, 1 team gevonden (0.5 tates v										
eambeheer antal teams: 1 team gevonden (antal taos: Seen taos devonder	0.5 tafels)I				_						
eambeheer antal teams: 1 team gevonden (antal tags: Geen tags gevonder	0,5 tafels)ł ni		_		_						
Gambeheer antal teams: 1 team gevonden (antal tags: Geen tags gevonder Martijn Boerkoel × Ror	(0,5 tafeis)i ni • Clarije 🗴		-		-	ijisa a	m tea		1	Teo	-

Bijnaam toevoegen

U kunt ook gebruik maken van een team bijnaam. Een bijnaam is niet verplicht. Alle spelers in het team zullen dezelfde bijnaam krijgen.

Tag toevoegen

Als u gebruik maakt van de game mode 2-tagstoernooi kunt u kiezen uit een van de 2 tags die zijn opgegeven in drivebeheer.

Vaste tafel

Soms wil een speler steeds op dezelfde tafel spelen, bijvoorbeeld vanwege een gekneusde enkel. Vink dan "Vaste tafel?" aan in teambeheer. Het team wordt dan ingedeeld op tafelnummer 1 na "Start Keezdrive" en "start volgende ronde". U kunt dat bij meerdere teams doen (wordt dan tafelnummer 2, 3 enz). Deze team-optie kan ook gebruikt worden tijdens de keezdrive! Tevens verschijnt er een 'slot' voor de teamnaam in het linkerblok van het invulscherm.

Als er meerdere teams zijn aangemerkt met "Vaste tafel" dan heeft het laagste teamnummer prioriteit, dat team speelt dan dus op tafelnummer 1, zelfs als hij tegen een team speelt dat ook aangemerkt is met "Vaste tafel".

Wanneer u een Keezdrive start vanuit "SuperReset-mode" dan wordt er geen rekening gehouden met "Vaste Tafel?" van de teams (de keezdrive ronde 1 is immers al begonnen). Pas bij ronde 2 spelen ze op een vast tafelnummer.

Voorkeurskleur

Soms wil een speler steeds met dezelfde kleur spelen, bijvoorbeeld omdat hij zich anders soms vergist. Vul dan zijn voorkeurskleur in bij teambeheer. Het team krijgt dan steeds dezelfde kleur na "Start Keezdrive" en "start volgende ronde". Bij het starten van de keezdrive in "SuperReset-mode" geldt het niet voor teams die al ingedeeld waren. U kunt dat bij meerdere teams doen. Deze team-optie kan ook gebruikt worden tijdens de keezdrive! Tevens verschijnt de "voorkeurskleur" achter het teamnummer in het linkerblok van het invulscherm.

Als er teams zijn die dezelfde voorkeurskleur hebben opgegeven en tegen elkaar spelen dan heeft het laagste teamnummer prioriteit, dat team speelt dan dus met die voorkeurskleur.

7.1 Teller

In *teambeheer* zijn er ook tellers aanwezig. Deze tellers geven aan hoeveel teams er met een bepaalde tag spelen. Als de tags een ongelijk aantal teams hebben (NH - 70 om NB - 71) kan de Keezdrive <u>niet</u> worden gestart, er zal dan een foutmelding verschijnen. Ook tellen deze tellers hoeveel tafels er nodig zijn en hoeveel teams er aanwezig zijn. Als er een ongeldig aantal teams is gevonden, kan de Keezdrive niet worden gestart en zal er een foutmelding verschijnen.

7.2 Teamnummer

Elk team die u toevoegt aan de Keezdrive krijgt automatisch een uniek teamnummer. U kunt dit teamnummer aan het begin van de Keezdrive doorgeven aan de spelers na het toevoegen van het team. Dit is handig als u bijvoorbeeld gebruik maakt van de tafelindeling stijl nummer 2.



Let op: teamnummers zijn niet aanpasbaar en worden automatisch gegenereerd.

7.3 Tags

Als u voor de game mode 2-tagstoernooi hebt gekozen, kunt u kiezen uit bepaalde tags die u wilt gebruiken voor uw Keezdrive. Dit is leuk als u bijvoorbeeld Noord-Holland tegen Noord-Brabant speelt of Man tegen Vrouw.



7.4 Bijnamen

Zodra u een speler toevoegt in *teambeheer*, kunt u ervoor kiezen om te spelen onder uw originele naam of met een bijnaam (teamnaam). Deze bijnaam wordt dan op aantal plekken getoond in plaats van uw originele naam. Een bijnaam is <u>niet</u> verplicht.

8 Teams aanwezig melden/hebben betaald

Als u een team aanmaakt op de geplande datum van de keezdrive gaat het programma ervan uit dat ze aanwezig zijn en meteen betalen. In andere gevallen niet. Alle teams moeten aanwezig zijn en hebben betaald, voordat u een drive kunt starten. Nadat de partijen van een team zijn gegenereerd, kunt u de vinkjes niet meer weghalen bij 'Aanwezig' en 'Betaald'.

														20	elkom Ron Clari
and the second second		-				7	1			-	-		a Alex		
Stand													Tafeta :		Sn
e Team	Bijnaam	Tag	A?	¢	G	w	۷	₽V	PT			-			
Arjan Tol/ Bas Harmse (6)				2	0	8	0	0	0		latels	0			
Devisioner Minuschijk/ Exhaud Roberts (5)		-			0	0	0	0	0		Tafel		Team	Punten	
Brege Sessori Chaine Solein (TT)			2		0	0	0	0	0		Shart Ko	and then	(A)		
Charital Kooper/ Gerard Limmon (7)					0	0	0	0	0	180	Constitut	CALCULATION OF THE OWNER OF THE O			
Coby Magailsen/ Marian Hoogewert (4)		-	2	2	0	0	0	0	0		-	-	10		
Bolf Overwater/ Paula van de Veiden (8)			2		0	0	0	0	0		-		-		
Ins van Verseveld' Ima de Nijs (1)		-	2		0	.0	0	0	0						-
Marcel Charge/ Ron Clargs (3)	miStuters				0	Ð.	D	0	0	-					
Neuw Isam loevoigen													-	-	
Legenda: A? = Team serwezig? € = Team betaald? © = Aarthy keer recoold															
W - Aantai keer winst															
V = Aantal keer verloren															
PV/T = Punten voortegen Team in het noot = niet betaakt, met aanwerte															
Team in het oranje - niet betaald OF niet aanwez	90														
Team met lichtroze achtergrond = toegevoegd in :	superneset moduls														

9 Start eerste ronde

Klik op "Start Keezdrive" om de eerste ronde te starten. De teams worden aan de hand van de game mode ingedeeld aan een tafel.



10 Start volgende ronde

Klik op "Start volgende ronde" om de volgende ronde te starten. Deze knop verschijnt alleen als alle uitslagen van een ronde zijn ingevoerd en de volgende ronde nog niet is gestart.

11 Reset Keezdrive

Het is mogelijk om de Keezdrive in ronde 1 nog te resetten. Dit kan alleen als er nog <u>géén</u> uitslag is ingevoerd! U klikt dan op de knop "Reset Keezdrive" en vervolgens op "Ja" om dit te bevestigen. Als de Keezdrive wordt gereset, zal de tafelindeling van ronde 1 <u>verloren</u> gaan. Alle spelers / teams blijven behouden. Het is dan weer mogelijk om spelers / teams te verwijderen of toe te voegen aan de Keezdrive. Ook is het mogelijk om de game mode aan te passen.

12 SuperReset Keezdrive

Om de Keezdrive in *SuperReset-mode* te zetten, klikt u op de knop "SuperReset Keezdrive" en vervolgens op "Ja" om dit te bevestigen. Deze knop is er alleen als de Keezdrive in ronde 1 staat. Als de Keezdrive wordt gereset, zal de tafelindeling van ronde 1 blijven bestaan. Alle spelers / teams zullen ook blijven bestaan. Het is dan weer mogelijk om spelers / teams toe te voegen aan de Keezdrive. Na het toevoegen van nieuwe teams, verschijnen deze met een roze achtergrond. Dat betekent dat deze teams nog <u>niet</u> zijn ingedeeld. Nadat u alle teams heeft toegevoegd, klikt u vervolgens op "Start Keezdrive". De teams zullen worden toegevoegd aan ronde 1. Ronde 2 en hoger worden opnieuw gegenereerd. Het is <u>niet</u> mogelijk om de game mode aan te passen tijdens een superreset.

In superreset mode verschijnt er een extra knop om de teams die spelen aan de laatste tafel te verwijderen. Zorg er dus voor dat daar 2 teams zijn ingepland die niet komen opdagen. De tafelnummers blijven zo netjes oplopend. **Tip**: Verwissel de tafel met teams die verwijderd mogen worden pas met laatste tafel aan het eind van ronde 1 (zo blijven de tafelnummers kloppen en kunnen die 2 teams eventueel nog komen opdagen). Daarna "Verwijder teams laatste tafel", daarna "Start Keezdrive", daarna "Start volgende ronde".



13 Tafeluitslag invullen

Klik bij een van de tafels op de knop met het potlood icoontje om een tafeluitslag in te voeren.

1. Selecteer het winnende team en zet er een vinkje bij. Als er geen winnaar is, selecteert u "tijd overschreden".

2. Voer het aantal pionnen of punten in die elk team binnen heeft. (Afhankelijk van welke uitslaginvoer stijl u heeft gekozen!)

3. Klik op opslaan.

Als het icoontje blauw is, betekent het dat de uitslag voor deze tafel nog ingevoerd moet worden. U kunt de uitslag te allen tijde aanpassen. Na het invoeren van de eerste uitslag wordt de keezdrive-datum op Vandaag gezet.



Cloinda v	an de Westeitaken/ Willem Goossens		The second control of the second	
Eday L	Bewerk de uitslag van tafel 9			- X 🕑
Ellen ve				-
Fatrio V		Eddy Lammers/ Jannie Roovers (2)	Ellen van der Ende/ Jolanda Peijnenburg (6)	-
Hermin	Selecteer winnend team		٥	
Jose Cl	Aantal pionnen binnen	8	(8)	
Konstin	Totaal	26	10	-
Marger I	O Tijd overschreden?			-
Marga I	Orelaan			
Thes va	Concern		Bob Cluster Samantha Ripka (30)	
énaw téan	n inewoegen		Marcel Clamp/ Ris Danies (4)	-

14 Verberg/Toon stand

Als u de stand wilt verbergen op de Keezdrive hoofdpagina tijdens het invullen van de scores, kunt u op "Verberg stand" drukken.

Als u de stand wilt inzien, klikt u op "Toon stand".

15 Paginaknoppen

		Tafels				Snelkoppelingen	
Tafels	0	Ronde 1 -	t]	*			
Tafel T	eam					Punten	Uitslag

15.1 1. Drivebeheer

In drivebeheer kunt u alle informatie aanpassen die over de Keezdrive gaat.

15.2 2. Ronde

Opslaan

Met deze knop kunt u wisselen tussen bestaande rondes. Zo kunt u terugkijken welke uitslagen u heeft ingevuld en is het mogelijk om deze nog aan te passen.

15.3 3. Teamwissel

Wissel teams van ronde 1							
Bas van der Molen/ Bianca van Maas (2)	Eddy Lammers/ Martin Boerkoel (4)	¥					

Met teamwissel is het mogelijk om teams te wisselen van tafel. Zelfs de positie aan tafel kunt u wisselen. Kan bijvoorbeeld gebruikt worden als u een oneven aantal teams hebt en daardoor een dummy team Bye A/Bye B hebt toegevoegd. Als vervolgens later een team uitvalt, hebt u 2 teams aan de kant zitten. Deze kunt u vervolgens met



teamwissel alsnog tegen elkaar laten spelen. Bedenk wel dat deze 2 teams misschien al tegen elkaar hebben gespeeld, of in een van de volgende rondes tegen elkaar spelen! Wees creatief en laat ze gewoon 2 keer tegen elkaar spelen, of doe nog een extra teamwissel. U kunt duidelijk zien aan de achtergrondkleur of een tafel teams bevat die al in een eerdere ronde samen aan een tafel hebben gezeten. **Tip**: Als u teams wisselt in ronde 1 en klaar bent met alle teamwisselingen doe dan "SuperReset Keezdrive". Als u later weer "Start Keezdrive" doet wordt er een nieuw sluitend speelschema gegenereerd met behoudt van reeds ingeplande potjes van ronde 1.

15.4 4. Tafelwissel

Wissel tafels van ronde 1					
Selecteer eerste tafel:		Selecteer tweede tafel:			
Selecteer een tafel	-	Selecteer een tafel	-		
Selecteer een tafel	•	Selecteer een tafel	Ŧ		

Opslaan

Met tafelwissel is het mogelijk om tafels te wisselen. Het geeft de organisator weer wat extra controle over het indelen van de tafels. Kan handig zijn als een speler echt niet aan dat kleine tafeltje in de hoek kan zitten.

15.5 5. Tafelindeling stijl 1 (pagina)

Met deze pagina kunt u de tafelindeling tonen. Zo weten de spelers waar en tegen wie ze spelen. Blauwe namen zijn teams met bijnamen. De kleuren voor uw naam, is de kleur waarmee u speelt. Het cijfer voor de kleuren is het tafelnummer. Met de + en - kunt u de letters vergroten of verkleinen.

4 fun		L Weinam Ran Clarips 🛛	🔆 Ultoggen 🛛 Neip & Support
≡ Ronde 1 @,- @, ₽ = 🎽	A Des		1. 2. 1
Ints van Verseveld' Imma de Aljs (1) Bregie Schoon' Litane Roons (11) Coty Magieten/ 3 Coty Magieten/ 3 One Coty Magieten/ 3 One Coty Magieten/ 3	End #ESuiters Dot Overwater Paula San de Veden (8)	5 De Keicmonden	

15.6 6. Tafelindeling stijl 2 (pagina)

Met deze pagina kunt u de tafelindeling tonen. Zo weten de spelers waar en tegen wie ze spelen. Blauwe namen zijn teams met bijnamen. De kleuren voor uw naam, is de kleur waarmee u speelt. Het cijfer voor de kleuren is uw teamnummer. Het cijfer achter uw naam is het tafelnummer. Met de + en - kunt u de letters vergroten of verkleinen.

	E Z								1 Welk	iom 'T Carillon	G-Uttoggen	O Help & Suppo
	and the second second	1. 2. 1	1		G. /		2200 .		2.00	-		411
≣	Ronde 2	ର - ର	D = 🚄									
1	Candida/ Coby	8	1		Cecilia/Keez	10	12 🎽	Bep/ Ret	10	18 🚰	Ed/ Kelly	9
3	Henk/ Sandra	1	8	1	Carla/ Ria	1	13 🌌	Ans/ Berna	4	19 🚰	Ellen/ Marry	8
4	Annie/ Ciska	6	1		Edith/ Marion	9	14 🚰	Bianca/ Nadine	5	20 🖌	Joke/ Rob	2
5	Ingrid/ Marcel	3	1	0 🔽	Anna/ Manine	6	15 💋	Johan/ Ramona	7	21 🖌	Cora/ Corrie	4
	Annette/ Haiko	3	14	1	Hans/ Recato	5	16	Petro/ Will	7	22 -	Jolanda/ Ror	2

KEEZ 4 fun

15.7 7. Stand (pagina)

	ocatie: 'T Carillon Datum: 2	3-11-2021 IC): 87			
Gemaakt door KaktusSoft - Spo	rtSoftware © 2019 - 2024		0.001			
Joke Classel Rob Classe (3)		E	l Grapend	laa⊮ Johan	Hoogewerf (16}
Willem Goossens/ Wilms Doejsaren (14)						
					3)
Team	Bijnaam	G		v	PV	PT
Joke Classe/ Reb Classe (3)		4	4		104	45
Willem Goossens/ Wilma Doejaaren (14)		4	4	0	104	46
Ed Grapendaal/ Johan Hoogewelf (16)		*	3	1	92	66
Gomle Boerkoel' Martin Boerkoel (7)		4	3	1	90	52
Barna Hillandes/ Paula van de Velden (9)		:4	2	2	78	70
Kelly Smit/ Marian Hosgewerf (8)		4	2	2	78	60
Annatte Jongejan/ Haiko Urbach (5)		4	2	2	76	74
Patra Kulpecal WI Staenback (11)		4	2	2	76	74
Conte Picovans/ Karin Dohme (15)		4	2	2	74	78
Antie van Well/Jannie Visser (13)		4	2	2	74	80
Ellen van der Endel Rie Kuljer (7)		- 4	2	2	68	74
Claka Bialjandaati Ala Schamer (10)		4	1	3	64	92
Anna Chialastri Renato Chialastri (1)		4	i	3	62	92
Joke Bijl Nef Bieljendeal (12)		4	1	3	60	86
Henk van Grevenhoff Sandra Belj (4)		4	1	3	58	84
Fabir Vazquez/ Ronald Dibbets (4)		4	0	4	44	104

16 Snelmenu

Er is op verschillende pagina's een snelmenu aanwezig. Dit houdt in dat u snel kunt wisselen tussen de pagina's die u nodig heeft. Zo hoeft u niet helemaal terug naar het beginscherm





17 Totaalstand seizoen

Een totaalstand wordt automatisch aangemaakt per locatie door het computerprogramma. Hier is het van belang dat namen uniek zijn, dus niet 2 mensen met exact dezelfde naam. Een totaalstand wordt standaard aangemaakt voor de 6 best gespeelde Keezdrives per team. Sommige keezdrives hebben **'keezdrive in seizoenoverzicht?'** op nee staan, deze worden dus niet meegenomen in de berekening!. Voorbeeld:

https://keez4fun.nl/keezdrive/totaal_stand.php?begindatum=01-09-2021&einddatum=02-09-

2022&locatie=%27T%20Carillon%20vrijdag&invoerstijl=Uitslaginvoer%20stijl%201&driveaantal=4&compact&absoluut

Alle parameters zijn optioneel. **compact:** Alleen teams met minimaal 'driveaantal' gespeelde keezdrives. **absoluut:** alle keezdrives hebben hetzelfde aantal gespeelde rondes.

Er is ook een variant die exact hetzelfde doet per speler in plaats van per team. Gebruik dan totaal_stand_speler.php in plaatst van totaal_stand.php.

18 Standen alle Keezdrives

Alle standen per keezdrive kunt u op deze pagina inzien. Sommige keezdrives hebben **'keezdrive in seizoenoverzicht?'** op nee staan, deze kunnen dus niet worden bekeken. Voorbeeld: <u>https://keez4fun.nl/keezdrive/stand.php?begindatum=01-09-2021&einddatum=02-09-2022&locatie=%27T%20Carillon%20vrijdag&invoerstijl=Uitslaginvoer%20stijl%201</u> Alle parameters zijn optioneel.

19 Informatie over het programma

Limiet

Er is geen limiet aan het aantal Keezdrives dat kunnen worden toegevoegd. Het aantal spelers en teams zijn onbeperkt. Met de game modes: Individueel en Willekeurig zijn de rondes beperkt tot een maximum van 10 rondes. Bij 2-tagstoernooi beperkt tot een maximum van 5 rondes. Met de overige game modes kunnen er onbeperkt aantal rondes aangemaakt worden.

Opschoning database

Elke week schonen wij onze database op. Dit betekent dat Keezdrives die ouder zijn dan 2 weken en <u>niet</u> gestart zijn worden verwijderd. Ook spelersnamen en locaties die nergens worden gebruikt worden verwijderd. Voer dus de juiste datum in als u een toekomstige Keezdrive aanmaakt.

Ontwikkeling

Het programma is nog volop in ontwikkeling, heeft u tips en suggesties of komt u problemen tegen in het programma, stuur dit dan naar <u>keez4fun@gmail.com</u>!